

Simple Programming Contests Online Judge System (SPOJ)

Електронна тренировъчна система за автоматично оценяване на задачи по програмиране

Списъка с наличните тренировки е достъпен от екран **СЪСТЕЗАНИЯ**.

Номер	Състезание	Начало	Продължителност	Действие
4	XXX_BCPC_2018_Contest	19.05.2018 09:00	300	Задачи Класиране
1	XXX_BCPC_2018_Training	18.05.2018 16:45	75	Задачи Класиране

Избирайки бутон **ЗАДАЧИ** срещу съответното състезание се зарежда списъка на наличните задачи.

Номер	Буква	Инфо	Действие
5	A	FOOBAR2	Условие Решение Въпрос
6	B	EMERGENCY	Условие Решение Въпрос
7	C	AVERAGE	Условие Решение Въпрос
8	D	PARALLELOGRAM	Условие Решение Въпрос

Избирайки бутон **УСЛОВИЕ** ще видите условието на съответната задача. Условието на задачата може да бъде налично освен като текст и във формат DOC, DOCX или PDF.

C. Средно аритметично

Няма нищо по-просто от това да се намери средното аритметично на зададен брой цели числа. Но ако не знаеш броя на числата, май не е съвсем лесно. Напишете програма която да намира средното аритметично на зададени числа.

Вход: На един ред на стандартния вход ще бъдат зададени числата, чието средно аритметично трябва да се намери. Единственото нещо, което знаем за числата е че са от тип int.

Изход: На стандартния изход, програмата трябва да изведе намереното средно аритметично с пет знака след десетичната точка.

Примерен вход:
3 100024 77912 5 101

Примерен изход:
35609.00000

[Задачи](#) [Решение](#) [Въпрос](#)

Simple Programming Contests Online Judge System (SPOJ)

Електронна тренировъчна система за автоматично оценяване на задачи по програмиране

Избирайки бутон **РЕШЕНИЕ** имате възможност да поставите изходния код от решението на съответната задача. По регламент на PCOP официалните програмни езици са C++ и Java. В случай на избор JAVA, то класът в java програмата трябва да бъде именуван **program**.

Състезания Статус Въпроси Български English 19.05.2018 09:59:17

Решение

Номер на задача

Потребител

Парола

Език за програмиране

Изходен код на програмата

[Изпрати решението за проверка](#)

Бутон **ВЪПРОС** зарежда екран, който позволява да задавате уточняващи въпроси.

SPOJ Състезания Статус Въпроси Български English 19.05.2018 10:00:53

Въпрос

Номер на задача

Потребител

Парола

Въпрос

[Изпрати въпрос](#)

Можете да следите за отговор на вашия въпрос на страница **ВЪПРОСИ**.

SPOJ Състезания Статус Въпроси Български English 19.05.2018 10:01:30

Въпроси

Номер	Потребител	Състезание	Задача	Дата	Резултат	Действие
1	NBU_2	TRAINING	1 A	18.05.18 17:00:43	ANSWERED	Информация

Бележка: Показват се последните 200

В екран **СТАТУС** можете да

SPOJ Състезания Статус Въпроси Български English 19.05.2018 10:02:06

Статус

номер	потребител	състезание	задача	дата	език	резултат	действие
338	12 TUV_pixels	4 RSOP_XXX_2018	11 G	19.05.18 10:00:11	cpp	OK	информация
337	10 TUV_Unsupervised_Learners	4 RSOP_XXX_2018	7 C	19.05.18 09:59:46	cpp	OK	информация
336	12 TUV_pixels	4 RSOP_XXX_2018	7 C	19.05.18 09:59:26	cpp	WA	информация
335	10 TUV_Unsupervised_Learners	4 RSOP_XXX_2018	7 C	19.05.18 09:59:18	cpp	PE	информация

Възможните статус отговори от страна на тренировъчната система за автоматично оценяване на задачи по програмиране са: **OK** = Успешно решение, **WA** = Неверен отговор, **PE** = Неправилно представяне, **RE** = Грешка при изпълнение, **CE** = Грешка при компилиране, **TL** = Изтекло време за решение.